**Manuel d'utilisation**

**Description technique cadriciel Traitements Parallèle**

**Date : 28/09/15**

|  |  |
| --- | --- |
| **Identification du document** |  |
| Emetteur | Olivier Véhier |
| Référence |  |
| Date de création | 28/09/15 |
| Date de validation | 28/09/15 |

|  |  |
| --- | --- |
| **Responsable technique** | Olivier Véhier |

|  |  |  |
| --- | --- | --- |
| **Suivi des versions** | | |
| **Version** | **Date** | **Description** |
| 1 | 28/09/15 | Création du document |
| 2 | 09/07/2016 | Modification suite à upgrade 5.0 |

# Sommaire

[1. Lexique 4](#_Toc482625157)

[2. Spécification technique 5](#_Toc482625158)

[2.1. Besoin 5](#_Toc482625159)

[2.2. Objets techniques 5](#_Toc482625160)

[2.3. Classe de message dédié aux Tâches // - ZTASK 6](#_Toc482625161)

[2.4. Principe de fonctionnement 6](#_Toc482625162)

[2.5. Utilisation 6](#_Toc482625163)

[2.6. Description technique 9](#_Toc482625164)

[2.6.1. Classe Tâche - ZCL\_TASK 9](#_Toc482625165)

[2.6.1.1. Approche de conception 9](#_Toc482625166)

[2.6.1.2. Détails techniques 9](#_Toc482625167)

[2.6.1.2.1. Constructeur 9](#_Toc482625168)

[2.6.1.2.2. Lancement du traitement - TASK\_START 9](#_Toc482625169)

[2.6.1.2.3. Handler fin traitement - AT\_END\_OF\_TASK 10](#_Toc482625170)

[2.6.1.2.4. Conversion paramètres statiques en dynamiques - CONVERT\_STATIC\_PARAMETERS 10](#_Toc482625171)

[2.6.1.2.5. Conversion paramètres dynamiques en statiques- CONVERT\_DYNAMIC\_PARAMETERS 10](#_Toc482625172)

[2.6.2. Classe Manager de Tâche - ZCL\_TASK\_MANAGER 11](#_Toc482625173)

[2.6.2.1. Approche de conception 11](#_Toc482625174)

[2.6.2.2. Détails techniques 11](#_Toc482625175)

[2.6.2.2.1. Constructeur - CONSTRUCTOR 11](#_Toc482625176)

[2.6.2.2.2. Lancement nouvelle Tâche - TASK\_START\_NEW 11](#_Toc482625177)

[2.6.2.2.3. Attente fin de toutes les Tâches - TASK\_FINISH\_RUNNING 11](#_Toc482625178)

[2.6.2.2.4. Handler fin d'une Tâche - HANDLER\_END\_OF\_TASK 12](#_Toc482625179)

[2.6.3. Classe Handler Manager de Tâche 13](#_Toc482625180)

[2.6.3.1. Approche de conception 13](#_Toc482625181)

[2.6.3.2. Détails techniques 13](#_Toc482625182)

[2.6.3.2.1. Constructeur - CONSTRUCTOR 13](#_Toc482625183)

[2.6.3.2.2. Handler Fin d'une Tâche (Manager) - HANDLER\_END\_OF\_TASK 13](#_Toc482625184)

[2.6.3.2.3. Création Handler - HANDLER\_FACTORY 14](#_Toc482625185)

[2.7. Assistant d’utilisation 15](#_Toc482625186)

[2.8. Perfectibilité 16](#_Toc482625187)

[2.8.1. Problème connu 16](#_Toc482625188)

[2.8.2. Axe d'amélioration 16](#_Toc482625189)

[2.8.3. Reste à faire 16](#_Toc482625190)

[2.9. Exemple d'utilisation 16](#_Toc482625191)

1. Lexique

Dans ce document nous utiliserons certains mots, mais dont leurs définitions ne seront pas celles - nécessairement - usuellement utilisées.

Ainsi, voici quelques définitions des mots utilisées :

* **Tâche** : Processus en arrière-plan
* **Mode Dédié** : Lorsque le Manager de Tâche est initialisé avec un MF particulier
* **Traitement principal** : Fait référence au traitement utilisant le cadriciel.
* **Données de contextes (attachées)** : Données à transmettre au traitement de fin d'une Tâche.
* **Données statiques** : Données typées de façon formelle.
  + En effet, un MF RFC ne peut être appelé qu'avec des paramètres identifiés de façon formelle (Pas d'instance, pas de "TYPE REF TO")
* **Données dynamiques** : Données non typées de façon formelle (utilisation référence)

1. Spécification technique
   1. Besoin

Fournir au développeur un cadriciel pour paralléliser des traitements.

* 1. Objets techniques

Objets spécifiques utilisés :

|  |  |  |
| --- | --- | --- |
| Nom de l’objet | Type de l’objet | Commentaire |
| ZCL\_TASK\_MANAGER | Classe | Manager de Tâche – Classe gestion Traitement // |
| ZCL\_TASK\_HANDLER | Classe | Tâche - Classe Handler |
| ZCL\_TASK\_CONTAINER | Classe | Tâche - Classe container de données |
| ZCL\_TASK | Classe | Tâche – Classe création traitement // |
| ZCL\_TASK\_TRACE | Classe | Tâche - Classe Trace |
| ZCL\_TASK\_PARAM | Classe | Tâche - Classe Exploitation Paramétrage traitement // |
| ZCL\_TYPE\_DEF\_AREAHANDLE\_ROOT | Classe SHM | Définitition Type – SM - Classe exploitation |
| ZCL\_TYPE\_DEF\_AREAHANDLE\_AREA | Classe SHM | Définitition Type – SHM - Classe exploitation |
| ZCL\_TYPE\_DEFINITION | Classe | Définitition Type - Classe utilitaire |
| ZCL\_TYPE\_DEFINITION\_CLUSTER | Classe | Définition de Type - Cluster - Classe utilitaire |
| ZCL\_TASK\_SHM\_AREA | Classe SHM | Tâche – SHM – Classe exploitation SHM – SHM Déf. Type |
| ZCL\_TASK\_SHM\_ROOT | Classe SHM | Tâche – SHM - Classe exploitation SHM Déf. Type |
| ZCL\_TASK\_SHM | Classe | Tâche – SHM - Classe utilitaire |
| ZTASK | Classe de Message | Tâche - Classe de Message |
| ZTEC\_TASK\_PARALLEL | GF | Tâche - Groupe-Fonction pour // |
| ZIF\_TASK\_CONSTANT | Interface | Tâche - Interface |
| ZCX\_TASK | Classe Exception | Tâche - Classe exception |
| ZCX\_TASK\_MANAGER | Classe Exception | Manager de Tâche - Classe Exception |
| ZCX\_TYPE\_DEFINITION | Classe Exception | Définition de Type - Classe Exception |
| ZCX\_TYPE\_DEFINITION\_CLUSTER | Classe Exception | Définition de Type – Cluster - Classe Exception |
| ZCLUST\_TYPE\_DEF | Table Transparante | Définition de Type - Cluster |
| ZTASK\_FUNC\_PARAM | Table Transparante | Tâche – Table de paramétrage |
| ZTASK\_TRACE\_H | Table Transparante | Tâche – Trace - Historique |

* 1. Classe de message dédié aux Tâches // - ZTASK

La classe de message "**ZTASK**" contient les messages destinés à ce cadriciel.

Nous utilisons des tranches de numéro afin de compartimenter la provenance :

* De **002** à **100** : **Tâche**
* De **102** à **200** : **Manager de Tâche**
* De **202** à **300** : **Handler de Tâche**
  1. Principe de fonctionnement



* 1. Utilisation

Voici le principe d'utilisation :

* La première étape (optionnelle) consiste à créer une routine ou une méthode qui sera appelée lorsqu'une Tâche sera **terminée**.
  + Attention, cette routine ou méthode doit **obligatoirement** respecter la signature suivante :
    - **Routine** :
      * USING
        + IS\_TASK\_CALL\_PROCESS type ZTEC\_S\_TASK\_CALL\_PROCESS
        + IT\_RESULT type ZIF\_TASK\_CONSTANT=>TY\_T\_FUNCTION\_PARAMETERS
        + IT\_ATTACHED\_DATA type ZIF\_TASK\_CONSTANT=>TY\_T\_TASK\_ATTACHED\_DATA
        + IV\_ERROR type XSDBOOLEAN
    - **Méthode** :
      * IMPORTING
        + IS\_TASK\_CALL\_PROCESS type ZTEC\_S\_TASK\_CALL\_PROCESS
        + IT\_RESULT type ZIF\_TASK\_CONSTANT=>TY\_T\_FUNCTION\_PARAMETERS
        + IT\_ATTACHED\_DATA type ZIF\_TASK\_CONSTANT=>TY\_T\_TASK\_ATTACHED\_DATA
        + IV\_ERROR type XSDBOOLEAN
* La seconde étape (optionnelle) consiste à créer une routine ou une méthode qui sera appelée **avant** qu’une Tâche soit lancée.
  + Attention, cette routine ou méthode doit **obligatoirement** respecter la signature suivante :
    - **Routine** :
      * USING
        + IS\_TASK\_CALL\_PROCESS type ZTEC\_S\_TASK\_CALL\_PROCESS
        + IO\_TASK\_CONTAINER type ref to ZCL\_TASK\_CONTAINER
    - **Méthode** :
      * IMPORTING
        + IS\_TASK\_CALL\_PROCESS type ZTEC\_S\_TASK\_CALL\_PROCESS
        + IO\_TASK\_CONTAINER type ref to ZCL\_TASK\_CONTAINER
* Création instance "**ZCL\_TASK\_MANAGER**" en précisant :
  + Groupe de Serveur
  + Nombre de Tâche maximales
  + Le nom du Module Fonction à appeler ou de la méthode statique - ce comportement est appelé "Mode Dédié"
    - Si renseigné à ce moment, il n'est pas nécessaire de la préciser lors du démarrage d'une nouvelle Tâche (voir explication correspondante)
  + Couple Routine / Programmer à appeler :
    - Avant le début d’une Tâche
    - Lors de la fin d'une Tâche
  + Couple Instance / Méthode à appeler :
    - Avant le début d’une Tâche
    - Lors de la fin d'une Tâche

Légende : Obligatoire, Facultatif, L'un ou l'autre ou aucun

* Constitution des données d'appel / de réception du MF à paralléliser
  + Appel méthode « TASK\_CONTAINER\_CREATE »
  + Utilisation méthode « ATTACHED\_DATA\_ADD »
  + Utilisation méthode « FUNCTION\_PARAMETER\_ADD »
  + Alimentation d'une table de type "**ZIF\_TASK\_CONSTANT=>TY\_T\_FUNCTION\_PARAMETERS**" en remplissant les champs :
    - **PARAMETER\_NAME** : Avec le nom du paramètre (il peut s'agir d'un paramètre Import / Export / Changing /Table)
    - **PARAMETER\_VALUE** : Avec la valeur du paramètre (par référence !)
      * Cela ne sert à rien de remplir ce champ pour des paramètres d'EXPORT - de manière générale, il n'est pas utile de le renseigner, si c'est le MF à paralléliser qui l'alimente. **Sauf si la définition du paramètre d’appel est de type générique. Auquel cas vous pouvez alimenter soit cette zone, soit la suivante.**
    - **TYPE\_FOR\_NONE\_DDIC\_PARAMETER\*** : **À alimenter uniquement pour les paramètres dont le type est générique côté MF (ex : « ANY TABLE » ou « STANDARD TABLE ». Sauf si vous avez alimenté la zone précédente.**

**\*** : Dans le cas des paramètres génériques, nous recommandons l’alimentation de ce champ.

* Démarrage d'une nouvelle Tâche //
  + Appel de la méthode "**TASK\_START\_NEW**" en précisant :
    - Non mode dédiée :
      * Le nom du MF
      * Le nom de la Classe
      * Le nom de la Méthode
    - La configuration de lancement de la Tâche
    - L’instance du Container
    - L’indicateur de surcharge de la configuration
      * Utile lorsque l’instance a été générée avec une certaine configuration

Légende : Facultatif

* Si le traitement principal implique un traitement de fin d'une Tâche, il faut s'assurer que toutes les Tâches // soient terminées. Pour se faire, il suffit d'appeler la méthode "**TASK\_FINISH\_RUNNING**".
  1. Description technique
     1. Classe Tâche - ZCL\_TASK
        1. Approche de conception

Cette classe a été développée pour correspondre à un processus parallèle. Ainsi, elle se voit dotée de fonctionnalité portant autour de l'appel du processus :

* Initialisation paramètres d'appel
  + Conversion des paramètres dynamiques en paramètres statiques (voir Lexique pour définition "dynamique" et "statique")
* Démarrage de la Tâche
* Événement fin traitement du processus
  + Conversion des paramètres statiques en paramètres dynamiques.

Par ailleurs, cette classe n'ayant pas d'intérêt "seule", il est possible de créer une instance uniquement dans la classe du Manager de Tâche.

* Génération d'instance définie sur "Privé"
* Le Manager de Tâche est défini comme Ami de la classe (afin de pouvoir accéder aux attributs et méthodes privés)
  + - 1. Détails techniques
         1. Constructeur
* Génération d'un ID unique de Tâche
* Initialisation attributs pour Mode Dédié
  + Initialisation attributs
  + Récupération paramètres d'appel du MF
    - * 1. Lancement du traitement - TASK\_START
* Initialisation indicateur Tâche en cours d'exécution
* Récupération paramètres d'appel du Traitement - Si non Mode Dédié
* Conversion des paramètres d'appel dynamiques en statiques
* Appel du MF "**Z\_TASK\_CALL\_PROCESS**" - dans un nouveau processus indépendant - en lui fournissant :
  + Le nom du MF **ou** (Classe / Méthode) à exécuter en //
  + Les paramètres d'appel
  + Les options liées à la compression

Légende : Obligatoire, Facultatif, L'un ou l'autre ou aucun

* En cas d'erreur
  + Relative au traitement asynchrone
    - Relance l'appel, mais dans pas un nouveau processus - appel synchrone / classique du MF
    - Conversion des paramètres statiques en dynamiques
    - Lève évènement fin d'une Tâche
  + Autre
    - Lève une Exception
      * 1. Handler fin traitement - AT\_END\_OF\_TASK

Cette méthode est appelée - par le système - lorsque le traitement asynchrone du MF "**Z\_TASK\_CALL\_PROCESS**" est terminé.

* Récupération des résultats
* Conversion des paramètres statiques en dynamiques
* Lève évènement fin d'une Tâche
  + - * 1. Conversion paramètres statiques en dynamiques - CONVERT\_STATIC\_PARAMETERS

Cette méthode sert à convertir les paramètres statiques en paramètre dynamique afin d'être exploité par le traitement principal.

* Pour chaque paramètre
  + Création de la donnée à partir de son type absolu
  + Suivant le genre de paramètre (table / structure / élémentaire / etc.)
    - Élémentaire :
      * Initialisation de sa valeur
    - Autres :
      * Décompression (CL\_ABAP\_ZIP)
      * Conversion XML -> Données
        1. Conversion paramètres dynamiques en statiques- CONVERT\_DYNAMIC\_PARAMETERS

Cette méthode sert à convertir les paramètres d'appel dynamiques en paramètre statique afin de pouvoir appeler le traitement en RFC.

* Pour chaque paramètre
  + Transcodification du type de paramètre (Import / Export / etc.)
    - Les valeurs pour le "type de paramètre" ne sont pas les mêmes que celles demandées pour l'appel dynamique de MF.
  + Récupération du type absolu des données associées
  + Dans le cas d’un paramètre de type générique
    - On stocke sa définition de type dans la mémoire partagée via l’utilisation de classe « **ZCL\_TYPE\_DEFINITION** ».
    - Si le développeur n’a pas renseigné le champ « **TYPE\_FOR\_NONE\_DDIC\_PARAMETER** », on émet un DUMP afin de mettre en évidence l’erreur d’implémentation.
  + Suivant le genre de paramètre (table / structure / élémentaire / etc.)
    - Élémentaire :
      * Initialisation de sa valeur statique
    - Autres :
      * Conversion Données -> XML
      * Compression du XML (CL\_ABAP\_ZIP)
    1. Classe Manager de Tâche - ZCL\_TASK\_MANAGER
       1. Approche de conception

Cette classe a été développée pour gérer l'ensemble des Tâches. Ainsi, elle ses méthodes se composent autour de la gestion des Tâches :

* Contrôle configuration pour la parallélisation
* Démarrage d'une Tâche
* Handler fin d'une Tâche
  + Transmet Évènement fin de traitement d'une Tâche

Par ailleurs, afin d'éviter que l'évènement de Fin d'une Tâche ne soit récupéré par une classe locale - pour éviter tout risque de mauvaise utilisation - l'évènement a été défini dans la partie privée de la classe. Par conséquent, la classe Handler est déclarée en Ami.

* + - 1. Détails techniques
         1. Constructeur - CONSTRUCTOR
* Contrôle :
  + Cohérence du Groupe de Serveur
  + Existence du MF - si Mode Dédié
* Création d'autant d'instances de Tâche que de nombres de Tâches maximales demandées.
  + Ajout de la Tâche dans une table avec l'ID en tant que Clef et avec "l'indicateur de Tâche en cours" en référence.
    - Le fait de passer par une référence nous permet d'avoir accès à la valeur réelle de l'indicateur. Ainsi, lorsque ce dernier est modifié, le Manager de Tâche le "sait instantanément".
* Création de l'Handler de Tâche
  + - * 1. Lancement nouvelle Tâche - TASK\_START\_NEW

Cette méthode permet de lancer le traitement dans un nouveau processus.

* Récupération d'une Tâche libre
  + Si aucune disponible
    - Attente qu'une Tâche se libère
* Initialisation des données de contextes
* Lance le traitement en arrière-plan
  + Appel de la méthode "**TASK\_START**" de la Tâche.
    - * 1. Attente fin de toutes les Tâches - TASK\_FINISH\_RUNNING

Cette méthode sert à attendre la fin de toutes les Tâches encore en cours d'exécution.

* Tant qu'il reste des Tâches actives (indicateur) nous attendons.
  + - * 1. Handler fin d'une Tâche - HANDLER\_END\_OF\_TASK

Cette méthode est appelée - par le système - lorsque l'événement de fin d'une Tâche (au niveau de la classe des Tâches) est déclenché.

* Lève événement fin d'une Tâche - à destination de l'Handler.
* Libération mémoire des attributs de la Tâche
  + 1. Classe Handler Manager de Tâche
       1. Approche de conception

Cette classe a été développée afin de réceptionner l'évènement de fin d'une Tâche - provenant du Manager de Tâche. Elle permet d'exécuter le traitement spécifique à appliquer lorsqu'une Tâche se termine.

Tout comme la classe des Tâches, cette classe n'a pas d'intérêt "seule". Par conséquent, la génération d'instance a été définie sur "Privée". Cependant, afin d'éviter la redondance d'amitié entre l'Handler et le Manager, une méthode publique statique permet de générer une instance de l'Handler.

* + - 1. Détails techniques
         1. Constructeur - CONSTRUCTOR
* Initialisation des attributs
* Souscription à l'évènement de Fin d'une Tâche du Manager
  + - * 1. Handler Fin d'une Tâche (Manager) - HANDLER\_END\_OF\_TASK

Cette méthode est appelée - par le système - lorsque l'événement de fin d'une Tâche (au niveau de la classe Manager) est déclenché.

* Suivant le mode de traitement
  + Par routine :
    - Appel de la routine du programme spécifié avec les mêmes paramètres que l'évènement.
      * Nom du Module Fonction appelé
      * Données de retour
      * Données attachées
  + Par méthode :
    - Appel de la méthode de l'instance spécifiée avec les mêmes paramètres que l'évènement.
      * Nom du Module Fonction appelé
      * Données de retour
      * Données attachées
* En cas d'erreur on lève une exception qui ne doit pas être catchée afin de "forcer" un DUMP.
  + Nous justifions ce comportement par le fait que si une erreur survient à ce moment-là, c'est qu'il s'agit d'une mauvaise implémentation du cadriciel par le développeur. Par exemple : Mauvaise signature de la routine ou de la méthode.
    - * 1. Création Handler - HANDLER\_FACTORY

Cette méthode permet de générer une instance de l'Handler. Elle a été définie en tant que méthode statique publique afin d'éviter la redondance d'amitié entre l'Handler et le Manager.

* Création de l'instance de l'Handler (appel du constructeur)
  1. Assistant d’utilisation

Un assistant d’utilisation est disponible. Celui-ci permet aux développeurs de facilement intégrer le cadriciel à ces projets. (Supporte uniquement les « Programmes »)

* 1. Perfectibilité
     1. Problème connu
* Aucun problème connu, mais un souci potentiel identifié :
  + Forte volumétrie : **Indice de confiance 9,5/10**
    - Aucun problème avec plus de 600k lignes et 8 colonnes
    - Plus la volumétrie est importante plus le passage à la compression globale se fait pertinente. Dans la plupart des cas, la compression ligne / ligne suffit et est recommandée. Cependant, forcer la désactivation de la compression entraîne une perte de performance et accroît de manière significative la consommation mémoire.
* Surveiller la SHM
  + 1. Axe d'amélioration
* Aucun, au sens où nous ne savons pas ce qui est à améliorer et non pas que la cadriciel est parfait.
  + 1. Reste à faire
  1. Exemple d'utilisation

Le programme "**ZDEMO\_TASK**" sert d'exemple d'utilisation.